

Règlement compétitions Pitch & Putt AGS rev 1

1—Nombre de clubs.

A- Le pitch and putt se joue avec maximum 3 clubs dont le putter pour les compétitions « estivales » jouées entre le 1^{er} avril et le 30 octobre).

B- Le pitch and putt se joue avec maximum 4 clubs dont le putter pour les compétitions « hivernales » jouées entre le 1^{er} novembre et le 31 mars).

2— Le tee.

A- Le tee est obligatoire. Il n'y a pas de règle de hauteur mais la balle, en aucun cas, ne doit reposer sur le sol (pour préserver les départs).

B- Chaque joueur annonce clairement aux autres compétiteurs sa balle avant de la jouer (et faciliter leur identification lorsque plusieurs balles sont sur le green. Jouer des balles de couleur est un moyen utile pour faciliter l'identification des balles)

3— Les départs.

Chaque joueur doit impérativement jouer les deux départs disponibles sur chaque trou. Dans l'ordre des repères de couleur ou de plaques indiqués sur la carte de score (Deux repères de couleurs distincts sont placés le jour de la compétition sur les deux zones de départ Pitch & Putt de chaque trou)

4— Balle placée.

A- On peut placer sa balle à une longueur de carte sur les zones tondues ras (fairway ou pré green).

B- Si le green est en conditions anormales (lapins, trous consécutifs à l'arrachage de mauvaises herbes par exemple), un déplacement est possible sans se rapprocher du trou.

5— Sur le green.

A— Les joueurs marquent systématiquement leurs balles sur le green (prévoir plusieurs marques balles si nécessaire)

B— Le putter est obligatoire sur le green.

C- Pour un joueur dont les deux balles sont sur le green, la première balle à jouer est systématiquement la balle la plus éloignée.

6—L'index.

Les résultats sont joués en brut (pas de coup rendus) et comptent pour l'index pour les joueurs dont l'index est au-delà de 26,5

7—Nombre de trous joués.

Une partie de compétition, se joue sur 18 trous (2 X 9 trous joués sur un seul tour du parcours AGS, à raison de deux départs Pitch and Putt différents joués consécutivement sur chaque trou)

8— Formule de jeu

- En cas de forte affluence, l'ensemble des parties de 3 à 4 joueurs joue en shotgun ou sinon par parties de 2 à 3 joueurs avec un départ en ligne en cas de moindre participation. (se renseigner à l'accueil ou sur le site internet du club (rubrique départs) pour la formule retenue)

- L'emplacement des marques de départ est commun à toutes les catégories de joueurs (index, sexe et catégories d'âge)

- Toutes les compétitions, se jouent selon la formule (FFG) du "Score maximum" en strokeford 6 coups. Si la balle n'est pas rentrée au 5ème coup, on relève celle-ci et on inscrit 6 sur la carte



Carte de score Pitch&Putt (Simple Stableford)

Tour 1 - 13.07.2024 -

Sébastien



Nom du joueur :

Repères Pitch and Putt SSS :54.0 Slope : 50

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total
Dist joueur	55	65	75	90	80	60	50	70	85	630	75	80	50	45	60	40	65	55	35	505	1135
Hcp	13	15	9	3	5	11	7	1	17		14	16	10	4	6	12	8	2	18		
Par	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	54

Score																						
Joueur																						



Signature joueur	Signature marqueur
<input type="text"/>	<input type="text"/>

